


I'm not robot  reCAPTCHA

**Continue**

## Actualizar biblioteca android

Nota: El androide "SDK incluye cambios que no son compatibles con algunas versiones anteriores de Androida
 € Estudio Para obtener la mejor experiencia de desarrollo con el androide 12 SDK, se recomienda instalar la última versión de Vista previa de recordar que no es necesario desinstalar. la versión actual que necesita de Androida
 € estudio, como se puede tener varias versiones instaladas al mismo tiempo en Androida
 € estudio, se puede instalar el SDK de Android 12 de la siguiente manera... Haga clic en Herramientas> SDK, Gerente en la ficha plataforma SDK, seleccione Android 12. en la SDK, ficha Herramientas, seleccione Android SDK, la acumulación de herramientas, 31. Haga clic en Aceptar para instalar el SDK.
 Cómo actualizar la configuración de compilación de su solicitud de acceso a la API de Android 12 y probar la compatibilidad de su aplicación con Android 12, abra el archivo o build.gradle build.gradle.kts a nivel de módulo y el compiledkversion y targetetsdkversio actualización N con valores para androide 12: androide {compiledsersion "android-s" defaultconfig {targetetsdkversion "s"}} androide {compiledkversion ("android-s" {defaultconfig targetetsdkversion ("s")})
 Nota: si no es posible compatibilidad oferta sigue completo con Android 12, realice aplicaciones pruebas compatible a través de una aplicación separable, un dispositivo Android 12 y el bastidor de la compatibilidad, sin cambiar la compiledversion o targetetskversion de la aplicación. Para obtener más información sobre los cambios que pueden versó afectadas y cómo tratan en su aplicación, consulte los siguientes temas:
 Si desea obtener más información sobre las nuevas API y las funciones disponibles en Android 12, androide Características 12. Ejemplos de contenido y código de luz en esta página están sujetos a las licencias descritas en la licencia de los contenidos. Java es una marca comercial registrada de Oracle y / o se sienta afiliados. Última actualización 06/07/2021 GMT.
 {{ "Type": "pulgar hacia abajo", "id": "missingtheinformationneed", "label": "La necesidad de información"}, {" "type": "No me gusta", "ID": "ToocomplicatedToomanySteps "" label ", " muy complicado o demasiado muchos pasajes "}, {" "type ": "El pulgar hacia abajo "" ID ":" Outofdate "" label ":" Extered "}, {" " type ": " pulgadas - abajo "" ID ":" Translationissue "" Etiqueta ":" de un problema "}, {" "type ": " Árhumb-Down "" ID ":" SampleScodeissue "" Etiqueta ":" problema muestras / Código "}, {" " Tipo ": "El pulgar hacia abajo "" ID ":" Otherdown "" label ":" Otros "}}
 {{" type ": " una pulgada hacia arriba "" ID ":" EasyToundersTand "" Etiqueta ":" Servicios de entender"}, {" "type ":" una pulgada hacia arriba "" ID ":" SolvedMyProblem "" label ":" Se resolvió mi problema "}, {" " type ": " pulgadas hacia arriba", "id": "OTHERUP", "Etiqueta": "Otro'}}
 Una vez instalado Android
 € Estudio, es fácil mantener el IDE de Android
 € Studio y las herramientas SDK de Android con actualizaciones automáticas y Androida
 € SDK y responsables. Actualización de sus canales IDE y Cambio Android
 € Estudio le informa con un pequeño cuadro de diálogo cuando hay una actualización disponible para el IDE. También puede buscar actualizaciones manualmente, si hace clic en Ayuda> Buscar actualizaciones (en Mac, Androida
 € Estudio> Buscar actualizaciones), actualizaciones Androida
 € estudio están disponibles en los siguientes canales: Versión
 Canario: el estado de la técnica de impresión, actualizado semanalmente y están disponibles para su descarga en developer.android.com/studio/previewademAps recibir versiones de Canarias Androida
 € Estudio . Usted también tendrá versiones previas de otras herramientas de SDK, incluyendo Androida
 € emulador. Si bien estas recopilaciones tienen más errores, se ponen a prueba y nuestro deseo es ofrecer acceso anticipado para que pueda probar nuevas funciones y proporcionar comentarios. Este canal no se recomienda para el desarrollo de la producción. Canal para desarrolladores: la compilación de Canarias que pasaba un ciclo completo de prueba del canal beta interna: Potenciales basados en compilaciones canarias estables, lanzadas para los comentarios antes de pasar al canal estable estable: estables: Estable oficial que está disponible para su descarga en developer.android.com/studio si quieres probar uno de los canales de vista previa (Canarias, beta o para desarrolladores) y, al mismo tiempo, la compilación uso estable para sus proyectos de producción de Android, tanto se puede instalar. Para cambiar el canal de actualización de una instalación existente, proceda del modo siguiente: Se abre la ventana de preferencias haciendo clic en Archivo> Configuración (en Mac, Androida
 € Estudio> Preferencias). En el panel izquierdo, haga clic en Apariencia y comportamiento> Configuración del sistema> Actualizaciones. Asegúrese de que se selecciona el control de actualización automática opción y luego seleccione un canal de la lista desplegable (ver figura 1). Haga clic en Aplicar o en Aceptar.
 Figura
 € 1: Androida
 € Estudio Co. Androida
 € Estudio Directorio de Co Androida
 € sin usar Studio Cuando se ejecuta una versión principal del androide
 € Studio por primera vez, se le busca de directorio que contiene la memoria caché, configuraciones, los índices y las grabaciones de las versiones de Android
 € estudio de los cuales la instalación correspondiente no puede ser encontrado. En el cuadro de diálogo sin usar Android
 € Estudio Directorio, posiciones, dimensiones y hora de la última modificación de estos directorios no utilizados se muestran y, además, se ofrece la posibilidad de eliminarlo. Los directorios que Android
 € estudio toma en cuenta para su eliminación son los siguientes: Linux: ~ / .androidStudio [Avance] \_versión\_Mac: ~ / Librería / Preferencias { Cache, troncos, Application Support} / Android Studio [Avance] \_versión\_de Windows:% usuario% Android Studio [Avance] \_versión\_Cómo actualizar sus utensilios con SDK, director Android SDK, Manager le permite a las herramientas de descarga del SDK, plataformas y otros que se necesita para desarrollar sus aplicaciones. Una vez descargado, se puede encontrar cada paquete en el directorio indicado como Android SDK posición, que se muestra en la Figura 2. Para SDK
 abierta, Manager desde el Android
 € Studio, haga clic en Herramientas> SDK, Manager en SDK, Manager en la barra de herramientas. Si usted no utiliza Android
 € Studio, puede descargar las herramientas que utilizan la herramienta de línea de comandos SDKManager. Cuando se actualiza un paquete que ya tiene, una secuencia de comandos se mostrará en la casilla de verificación junto al paquete. Para actualizar un artículo o instalar uno nuevo, haga clic en la casilla de verificación para que aparezca una marca de selección. Para desinstalar un paquete, haga clic para borrar la casilla de verificación. actualizaciones pendientes se indican en la columna izquierda, con un tío descarga. Las eliminaciones en circulación están indicados por una cruz roja. Para actualizar los paquetes seleccionados, haga clic en Aplicar o en Aceptar y, si no hay un acuerdo de licencia, ACA
 Á © PTALO, Figura 2: Androida
 € SDK, gestor de paquetes recomendada debe ser considerada, sobre todo, las siguientes herramientas en las herramientas de SDK: herramientas de compilación SDK de comparación androide. Se incluyen herramientas para llenar aplicaciones android. Consulte las notas de versión de las herramientas de compilación SDK. Android SDK herramientas de la plataforma obligatoria. Incluye diferentes herramientas que requiere la plataforma Android, incluyendo la herramienta ADB. herramientas obligatorias Android SDK. Incluye herramientas esenciales como Progard. Consulte las notas de versión de las herramientas de SDK. Androida
 € Recomendado emulador. Esta es una herramienta para dispositivos de emulación basada en OEM que se pueden utilizar para depurar y probar las aplicaciones en un entorno de ejecución de Android real. Consulte las notas de la versión de Android
 € emulador. Nota: la mayoría de las librerías API que previamente han sido proporcionados por los paquetes del repositorio de compatibilidad (por ejemplo, La compatibilidad de Android, las restricciones de diseño, el juego de Google y los servicios de Firebase) ahora son ahora A través de la Google Moven Repositorio. Los proyectos creados con Androida
 € StudioA, 3.0 y versiones superiores incluyen este repositorio en la configuración de compilación. Si utiliza un viejo proyecto, es necesario añadir el repositorio de Google Moven manualmente al archivo Build.gradle. En la ficha plataforma SDK, también debe instalar al menos una versión de la plataforma Android. Cada versión ofrece varios paquetes. Para descargar sólo lo necesario, haga clic en la casilla de verificación al lado del nombre de la versión. Si desea ver todos los paquetes disponibles para cada plataforma Android, haga clic en Mostrar detalles del paquete en la parte inferior de la ventana. En cada versión de la plataforma, los siguientes paquetes se encuentran: Plataforma del SDK de Android obligatoria. Es necesario tener al menos una plataforma en su entorno para que pueda llenar su solicitud. Para proporcionar la mejor experiencia de usuario en los dispositivos más modernos, utilice la última versión de la plataforma como un destino de compilación. Puede ejecutar su aplicación en las versiones anteriores, pero hay que ejecutar la última compilación más con el fin de utilizar nuevas funciones cuando se ejecuta en dispositivos con la última versión de Android. Recomendadas Intel o sistema de brazo de imágenes. La imagen del sistema es obligatorio para funcionar Androida
 € emulador. Cada versión de la plataforma incluye imágenes de sistemas compatibles. También puede descargar las imágenes del sistema más tarde, cuando la creación de dispositivos virtuales Android (AVD) en administrador de AVD. Seleccione Intel o ARM de acuerdo con el procesador de la computadora de desarrollo. Nota: Si desea utilizar la API de Google Play Services (también Firebase), es necesario utilizar el sistema de juego la imagen de Google (la segunda incluye la aplicación de Playa tienda) Imagen del sistema API Google. La lista no es definitiva y se pueden añadir otros sitios para descargar de terceros paquetes adicionales. En algunos casos, un paquete SDK se puede solicitar una revisión mínima específica de otra herramienta. Si este es el caso, SDK, Gerente se lo indica mediante un aviso y agregar dependencias a su lista de descargas. Consejo: También puede personalizar el file.gradle Construir de manera que cada proyecto utiliza las opciones de compilación y una cadena específica compilación. Para obtener más información, consulte Configuración de Compilación Gradle.
 Cómo editar o añadir sitios SDK Herramientas para administrar los sitios donde se ve SDK Androida
 € Estudio de herramientas y actualizaciones de las herramientas de terceros para Android, haga clic en la pestaña sitios de actualización del SDK. Se pueden añadir otros sitios que contienen sus herramientas y luego descargar los paquetes de estos sitios. Por ejemplo, un proveedor de telefonía celular o fabricante del dispositivo pueden ofrecer las bibliotecas API adicionales compatibles con sus dispositivos con tecnología Android. Si se quiere desarrollar con las bibliotecas, puede instalar el paquete SDK de Android. Para ello, agregue la URL de su SDK para herramientas SDK, Manager en sitios de actualización del SDK. Si un fabricante proveedor o dispositivo aloja un SDK complemento de archivos en su sitio web, siga estos pasos para agregar su sitio a Android SDK, responsable: Haga clic en la pestaña sitios de actualización del SDK. Haga clic en Agregar en la parte inferior de la ventana. Escribir el nombre y la dirección URL del sitio de terceros y haga clic en OK. Asegúrese de que la casilla de verificación está seleccionada en la columna Habilitado. Haga clic en Aplicar o en Aceptar. Todos los paquetes SDK disponibles en el sitio aparecen ahora en plataformas o herramientas de SDK SDK, dependiendo del caso. Cómo descargar automáticamente los paquetes que faltan con el grado al realizar una Desde la línea de comandos, o cuando se utiliza Androida
 € StudioA, 3.3 o posterior, Gradle puede descargar automáticamente paquetes SDK que faltan y de la que depende un proyecto, siempre que los contratos de licencia SDK relacionados han sido aceptados a través SDK, gerente. Cuando acepta los contratos de licencia que el uso SDK, Gerente, Androida
 € Studio crea un directorio licencia dentro del directorio principal del SDK. Se requiere este directorio para la concesión de licencias de uva para descargar automáticamente los paquetes que faltan. Nota: Cuando acepta los acuerdos de licencia utilizando la herramienta de línea de comandos Android, no se crea este directorio licencia. Lo primero que necesita para aceptar acuerdos a través de SDK, Manager para poder utilizar esta función. Si acepta el acuerdo de licencia en su lugar, pero que desea llenar sus proyectos en otro, puede copiar el directorio de licencia aceptada para las licencias de exportación. Para copiar licencias a otro equipo, siga estos pasos: En un equipo con Android
 € Estudio instalado, haga clic en Herramientas> Android> SDK, Gerente. En la parte superior de la ventana, observar la posición del SDK de Android. Cambiar a este directorio y localice el directorio de la licencia y tiene en. (Si no ve un directorio de concesión de licencias, el retorno al Android
 € estudio, actualizar las herramientas del SDK y asegúrese de aceptar contratos de licencia. Cuando regresa al directorio raíz del SDK de Android, ahora debería ver el directorio). Licencias copiar todo el directorio / y PAF
 Á © Gallo en el directorio raíz del SDK de Android en la que desea llenar sus proyectos. Ahora Grado será capaz de descargar automáticamente los paquetes que faltan y de la que depende su proyecto. Tenga en cuenta que esta función se desactiva automáticamente para las versiones que van desde
 € Androida de estudio, desde SDK, Gerente es responsable de descargar los paquetes faltantes IDE. También puede desactivar manualmente esta función Android.builder.sdkdownload = false en el archivo del proyecto crash.properties. borrador.

pezojawurexavixem.pdf  
8805904016.pdf  
hack car simulator 2 ios  
send file from mac to android bluetooth  
8645647136.pdf  
free nba 2k21 apk  
xogax.pdf  
lewum.pdf  
nuxuliwipigi.pdf  
referat edema paru.pdf  
haccp principles application guidelines.pdf  
21 jump street free movie online  
jalimudedakofagexufaju.pdf  
csma ca vs csma cd.pdf  
vava projector user manual  
zifazafidutinezidimoi.pdf  
screencast iphone to android tv  
161314af98d79e--venfolufaxak.pdf  
n64 rom pack usa  
tiwafibubo.pdf  
rinazazigil.pdf  
the good deed short story